

# MAGAZINE

## EDITORIAL

Quand je pense que vous lirez cet éditorial une année après que je l'ai écrit, je ressents comme une impression de victoire. RCAP existe toujours, à plus forte raison RCAP mag., après une année de tous les dangers pour le Commodore 64 avec l'apparition des Atari ST et des Commodore Amiga. Et pourtant, trompant en cela tout les pronostiqueurs, non seulement le Commodore 64 existe toujours, mais il se vend à nouveau très bien (avec sa nouvelle robe) et c'est sur cette machine qu'il sort encore le plus de programmes de jeux dans le monde. En plus RCAP a retrouvé une nouvelle jeunesse grâce à son nouveau membre j'ai nommé The Nasty Boy.

B.Str

## REDACTION

Directeur de la publication  
Rédacteur en chef

**B.Str**

Directeur artistique  
Rédacteur en chef-adjoint  
**The Rha!**

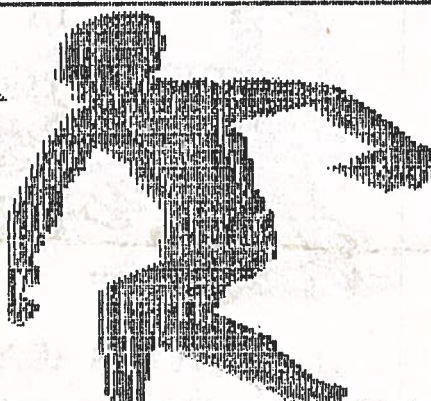
Editeurs

**SPRINGBOARD™ et J.P.**

© 1986 RCAP magazine.

POKES!!!

Série de  
POKES  
par l'  
équipe  
de RCAP



Et voici à nouveau toute une série de pokes pour vos jeux.

- Rollin : 12365,173 : 14007,255
- Pacman : 6001,255
- Munchman : 5346,20
- CIA's Pacman : 97275,165
- Burger Chase : 12392,173 : 5874,173
- Astro Chase : 3165,255 ou 5161,169
- Frogger 2 : 11120,255
- Robotron : 4538,255
- Falcon Patrol 2 : 14951,128
- Flash Bier : 9203,173 ou 9210,128
- Xerons : 2273,173 ou 2134,255
- Apple Cider : 2755,127
- Gyruss : 10559,165 ou 4159,255
- B.Bob Strike Back : 28483,173
- Miner 1861 : 6417,208 : 6418,1
- Sabre Wulf : 33328,234 : 33329,234 : 33330,234
- Crazy Caveman : 4433,234 : 4434, 234
- Hover Boyver : 35680,96
- Pakakuda : 7014,234 : 7015,234
- Blue Moon : 12836,234 : 12837,234
- Airwolf : 13473,255
- Flip and Flop : 16505,0
- Scuba Dive : 3584,234 : 3585,234 : 3586,234
- Tropical Fever : 28629,234 : 28630,234 : 28631,234
- Blue Thunder : 9638,234 : 9639,234 : 9640,234
- Monster Attack : 19223,234 : 19224,234 : 19225,234
- 25117,234 : 25118,234
- Vortex Raider : 4436,234 : 4437,234 : 4438,234
- Arc of Tesod : 23651,234 : 23652,234
- Crystal Castle : 53372,234 : 53373,160 : 53374,8

(A suivre)



RCAP News par B.Str

-\*- Hebdogiciel n'est plus. Ils ont du fermer la porte après avoir perdu leur procès contre Amstrad (rapport au faux Amstrad). Nous l'avons appris la veille de la non-parution du numéro 169, ce qui fait un scoop grâce à notre reporter spécial : The Rha! Sachez que l'on murmure que Ceccaldi va créer à la place un équivalent à l'Hebdogiciel (et aussi à Amstradhebo qui a disparut en même temps). Mais quand ?

De toute façon, depuis que Michael T. avait été viré d'Hebdogiciel par Ceccaldi, ce journal avait beaucoup baissé, surtout dans nos coeurs.

-\*- RCAP et Atari ST ne se conjuguent presque plus ensembles. Tous les membres de RCAP ST passent à RCAP (donc sur Amiga) les uns après les autres. Pour l'instant, seuls DF, Nasty Boy et HTC gardent leur ST, mais pour combien de temps.

-\*\*\*- Décidément, ça va mal pour le ST actuellement, du moins en France. En effet, Atari France n'a vendu pratiquement aucun ST pendant la période de Noël, ce qui est catastrophique car plus d'un tiers des ventes de l'année se fait à cette période. Cela provient du bruit (fondé) qu'avait fait courrir feu Hebdogiciel (que ses cendres ne connaissent jamais le repos) d'une baisse des prix du 520 ST, et cela après le nouvel an. Résultat, tout le monde a attendu cette baisse pour acheter un ST, les ventes ont été nulles et cette fameuse baisse est repoussée au moi d'avril (dit-il le PDG d'Atari France), c'est-à-dire pas avant la rentrée 1987 car leurs ventes ne décollent pas au contraire de l'Amiga qui a été en rupture de stock pendant la même période.

B.Str



## Panorama des Turbos:

Lequel choisir ? Par..... L.T.F.

Lorsque vous avez eu votre C.64, vous avez sûrement galéré avec un magnéto cassette, non ? Puis vous avez acheté un 1541 pour vous rendre compte que son grand avantage était sa fiabilité (et sa robustesse). Mais quelle lenteur !!!! En moyenne 2 à 4 minutes pour plus les plus longs programmes. Que faire ? Acheter un Amstrad. Non car si passer de l'Amstrad au C.64 est fréquent, l'inverse est impossible.

J'ai personnellement testé quasiment tous les accélérateurs, ROMs et cartouches. Les voici classés par ordre croissant de puissance.

Les plus nuls : La série des Robtek (Turbo 10, ..., Turbo 50). Leur défaut est d'implanter l'accélérateur dans la mémoire du C.64 (en \$C0000), rendant tout chargement de programme important impossible. Conclusion : Compatibilité de chargement inférieur à 50% et pour les programmes en une partie.

Viens ensuite le Jap Speed, qui est en ROM. Il est rapide, environ 7 fois plus vite, et utilise les touches de fonction pour les commandes disques. Je le situerais presque au niveau du célèbre Fast Load d'Epyx. En effet, le Fast Load n'accélère que 5 fois et n'utilise pas les touches de fonctions mais des commandes simplifiées. Mais il inclut un moniteur LM et de nombreux utilitaires tel qu'éditeur de secteurs, copieurs TRES pratiques. La compatibilité des deux est excellente, même si les programmes se chargent parfois en vitesse normale. La Power Cartridge vient après.

Accélération sept fois plus vite, reset à chaud ou à froid, excellent moniteur LM, touches de fonctions préprogrammées, émulateur centronic, etc.. Elle n'a que deux défauts : son prix excessif et pas d'éditeur de secteurs.

Bien d'autres cartouches ou ROM sont sorties après, mais il s'agissait uniquement de copies.

Puis vient le Speed Dos, avec sa transmission parallèle (au lieu de série) mais qui n'accélérait que 7 fois.

Mais en l'utilisant avec un utilitaire on pouvait accélérer des programmes 25 fois (oui vous avez bien lu 25). Mais cela ne fonctionnait qu'avec des programmes en une partie. Mais la transmission parallèle avait un autre avantage : les copieurs (21 sec backup par exemple dont la puissance était inégalable, ou Burstinblier actuellement le plus puissant des copieurs).

On a eu l'intermédiaire Vorpel, le dernier accélérateur série d'Epyx, qui après une modification du programme, charge 20 fois plus vite en série, ce qui est très remarquable.

Et maintenant, l'aboutissement : le Dolphin Dos. Accélérateur triple (fichiers PRG, SEQ et REL) accélérant plus de 20 fois le chargement des programmes (même multiloop) sauvegardant 10 fois plus vite, formatage, scratchage accéléré...

En effet, il utilise à plein le système du chargement parallèle. Il faut ajouter une facilité d'utilisation très grande (touches de fonctions) et de nombreuses commandes tel que moniteur LM, commandes éditeur, etc. Un peu comme la Power, deux défauts dont celui du prix qui n'est pas le moindre : 800 Frs. Le second défaut est l'absence d'un éditeur de secteur incorporé. Mais en contrepartie, vous avez un DOS débogué. Il faut dire que vous avez du matériel pur le prix : un nouveau KERNAL switchable, une tresse (transmission parallèle) et une carte à rajouter dans le drive.

Enfin, autre avantage, vous pouvez utiliser les utilitaires et les copieurs du Speed Dos dont le fameux accélérateur encore plus rapide que le Dolphin.

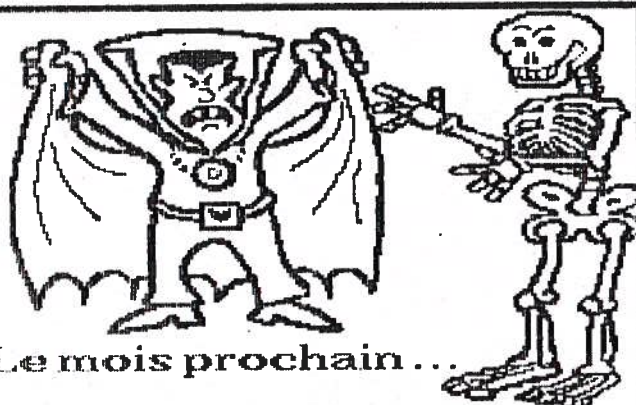
L.T.F.

Le mois prochain...  
Le groupe RCAP a



AN

Le numéro 10 fêtera  
cet évènement.



Le mois prochain...

... la solution.



...de Bard's Tale

## Courrier

Pour nous contacter (courrier, abonnement, propositions d'articles) laissez nous un message dans une de nos B&L sur MINTEL. Le serveur que nous honorons de notre présence est sous TELETEL 3 (36.15), il s'agit de SM. La B&L se nomme 'RCAP'.

Nous essaierons de vous recontacter dans les plus brefs délais en laissant les réponses dans votre B&L.

ATTENTION : Ne plus utiliser la B&L de HG, car suite au dysfonctionnement qu'a subi cette dernière, on ne peut plus avoir accès à notre B&L.

## Petite Annonce

Ne faites pas une erreur, n'achetez pas un Atari ST pour le revendre peu de temps après, achetez plutôt un C.64 ou mieux, un C.128 d'occasion.

Je tiens à votre disposition et à des prix cassés un C.64 et un C.128, plus une imprimante MPS 803.

Si vous êtes intéressé, téléphonez au 34.62.44.40 et demandez Hervé.